

Автор игры Мартин Недергаард Андерсен

Вуду Манья



Страшные заклятия!

Правила игры

Подготовка к игре:

Разделите карточки ингредиентов и рецептов.

Раздайте каждому игроку по одной карточке рецептов.



Карточка ингредиентов



Карточка рецептов

Перемешайте карточки ингредиентов и положите одну в центр стола так, чтобы всем было видно. Это первая карточка Вуду колоды.

Настало время раздавать карточки игрокам:

Если игроков 2 – по 45 карточек ингредиентов в руки,

Если игроков 3 – по 30 карточек ингредиентов,

При 4 игроках – по 22 карточки ингредиентов,

При 5 игроках – по 18 карточек ингредиентов,

При 6 игроках – по 15 карточек ингредиентов.

Теперь у игроков есть свои маленькие колоды, из которых они берут 3 верхние карточки в руку. Держите карточку рецептов в поле зрения: все 5 ингредиентов и цветов нарисованы на ней.

Оставшиеся после раздачи карточки верните в коробку.



Колода
Лены



Карточки в руке Лены



Карточки в руке Оли



Колода Оли



Карточка
рецептов



Большая Вуду колода



Карточка
рецептов



Колода
Коли



Карточки в руке Коли



Карточка
рецептов

Цель игры:

Игрокам надо быстрее всех избавиться от карточек ингредиентов.

Карточки ингредиентов:

В игре есть 5 ингредиентов (кукла вуду, маска, зелье, амулет и цилиндр) и 5 цветов (красный, жёлтый, синий, зелёный и пурпур).

На карточках ингредиентов нарисовано только по 4 разноцветных ингредиента с каждой стороны. То есть, на каждой карточке обязательно есть пустое место.

Процесс игры:

Младший игрок громко говорит «Время вуду!» и раунд Вуду Мании начинается. Все ходят одновременно и так быстро, как только могут. Игрокам нужно заметить: какого цветного ингредиента не хватает на верхней

карточке Вуду колоды. Поняв, какой ингредиент пропущен, игрок может действовать 2-мя способами:

1) Изучить 3 карточки в руке в поисках недостающего ингредиента и цвета. Осматривайте обе стороны карточек! Если правильный ингредиент нужного цвета найден, игрок кладёт карточку с ним наверх Вуду колоды и громко называет его вслух. После этого игрок берёт верхнюю карточку из своей маленькой колоды, чтобы на руках у него снова оказались 3 карточки. Игра не прерывается.



Большая
Вуду
колода



Карточка
Оли

ПРИМЕР: На верхней карточке Вуду колоды пропущены пурпурный цвет и зелье. Игроки изучают карточки на руках в поисках пурпурного зелья и его находит Оля. Она выкладывает его наверх Вуду колоды и восклицает: «Пурпурное зелье!». Теперь на верх-

ней карточке Вуду колоды не хватает зелёной маски и все снова начинают изучать свои карточки.

2) Вместо поисков пропущенной комбинации ингредиента и цвета игрок может выложить карточку, на которой также отсутствуют именно этот цвет и ингредиент. Положив такую карточку, игрок громко кричит: «Вуду!» Игра останавливается. Все игроки, кроме крикнувшего «Вуду!» должны взять по одной карточке из Вуду колоды и положить её вниз своих маленьких колод ингредиентов.

ПРИМЕЧАНИЕ: Хотя бы одна карточка обязательно должна остаться в Вуду колоде в центре стола. Если вдруг в Вуду колоде карточек не хватит на всех игроков, то те, кому их не хватило, могут радоваться. Им не досталось лишних карточек, потому что они кончились. Первым карточку берёт игрок сидящий слева от крикнувшего «Вуду!» и далее по часовой стрелке.

Когда все игроки возьмут карточки из Вуду колоды, игрок, кричавший: «Вуду!», объявляет: «Время вуду!» и игра возобновляется.



Большая
Вуду
колода



Карточка
Лены

ПРИМЕР: На верхней карточке Вуду колоды пропущено пурпурное зелье. Лена кладёт поверх неё карточку ингредиентов, на которой тоже пропущено пурпурное зелье и кричит: «Вуду!». Оля, сидящая слева,

(а после неё и Коля) берут себе по одной нижней карточке Вуду колоды и кладут их вниз своих колод.

Если вы не можете сыграть ни одной карточки с руки — замените их. Положите неподходящие карточки вниз своей маленькой колоды и возьмите столько же сверху. Это можно делать в любое время, без ограничений.

ПРИМЕЧАНИЕ: Нельзя держать в руках больше 3 карточек!

КОНЕЦ РАУНДА: Один из игроков избавился от всех своих карточек ингредиентов. Он побеждает в этом раунде.

ПОДСЧЁТ БАЛЛОВ: Каждая карточка, оставшаяся у игрока в конце раунда, стоит 1 балл. Запишите баллы игроков.

КОНЕЦ ИГРЫ: Игра состоит из 3 раундов. Победит игрок, набравший меньше всех баллов. Если таких игроков несколько — объявляется ничья!

Состав:

- 91 карточка ингредиентов (двусторонняя)
- 6 карточек рецептов (напоминаний)



8918

Автор игры Мартин Недергаард Андерсен

Графика / Дизайн:

Оливер и Сандра Фройденрейх

© 2013 HUCH! & friends

www.huchandfriends.de

