



Kit No.GB7005

Blohm & Voss BV P178 NachtJäger

‘博隆福斯’ BV P178 夜间战斗机 1/72 SCALE



The project BV P.178 is the first jet fighter designed asymmetric in history of human aviation. It was developed by Dr. Vogt design. This jet is the first three landing gear, with a wingspan of 12 meters, 10.8 meters long fuselage. On the right side of the main wing is equipped with a Jumo 004B turbo jet engine. Located in the main body below the plug point can carry 500-1000 kg bombs or other heavy weapons. Two solid fuel rocket engine nozzle extends from the rear of the fuselage, it can be used to pull in takes off or dive in to provide additional power for aircraft. The nose on both sides with a MG151 15mm gun. In addition to the bombing type as the basic type, there are many development types. Cause of unique design and later stage of the war of scarcity, the project is not approved by the RLM. And just stay on the drawing board. Since in the middle of the WWII, the allied bombers attack the German day and night, many German fighter designed to day / night interceptor model. This product including two type night Fighter project from BV P.178's family. The machine will be equipped with FuG240 all-weather search radar. Weapon configuration includes two MG151/20 cannon, MK108/30 gun pod. Or install two MG151/20 cannon in the fuselage of the "Schräge Musik" system. This system is specifically designed to attack allied bombers to defend the weak under the fuselage. Kit painting program provides three models of the Luftwaffe and one style of Russische Befreiungsarmee (R.O.A) close to Germany.



Short Story by Mou Yue

Das BV P.178 Projekt war der erste asymmetrisch entworfene Jet in der Geschichte der Luftfahrt. Ausgerüstet mit einem modernen Dreipunktfahrwerk wurde der Sturzkampfbomber von einem Jumo 004B Düsenaggregat angetrieben. Die Spannweite betrug 12m. Als Starthilfe waren zwei Feststoffraketen möglich. Neben dem nach rechts versetzten Triebwerk befand sich der 10,80m lange Rumpf. Dieser konnte entweder eine SC 500 oder eine SC1000 Bombe tragen. Zwei 15mm MG 151 waren in der Nase montiert. Außer dem Bomber als Grundmodell plante Blohm & Voss auch einen Nachtjäger. Diese Version wäre dann mit dem FuG240 Allwetter Suchradar ausgestattet gewesen. Als Bewaffnung waren zwei MG151/20mm oder MK108/30mm geplant. Auch war die „Schräge Musik“ MG151/20mm im Rumpf als Bestückung im Gespräch. Damit konnten feindliche Bomber schräg von unten angegriffen werden. Als Markierungsvarianten liegen Decals für die Luftwaffe und der Russischen Befreiungsarmee (ROA) bei. Diese Einheiten bestanden aus russischen Freiwilligen, welche auf deutsche Seite gegen den Bolschewismus kämpften.



© Translation Michael Knoblich ACADEMY EUROPE GmbH

BV P.178项目是人类航空史上第一种喷气式不对称战机，它由沃格特博士设计。该机为前三点式起落架，翼展12米，机身长10.8米。右侧主翼下装有一台Jumo 004B涡轮喷气引擎。位于主机身下方的外挂点可以携带500-1000公斤级别的炸弹或其他重型武器。两枚固体燃料火箭发动机喷管从机身尾部伸出，可用于在起飞或俯冲中拉起时为飞机提供额外动力。由于怪异的设计和战争后期第三帝国物资匮乏，该系列项目并未获得空军高层的生产许可，虽然设计中拥有众多衍生型号，但也仅仅停留在了绘图板上。由于战争后期盟军不分昼夜的空袭德国，许多德国末日战机都设计出了昼/夜间截击机型号。本产品就是BV P.178的两种夜间战斗机方案。计划中该机将装备FuG240全天候搜索雷达，武器配置方案包括机腹下两门MG151/20型或者MK108/30型机炮吊舱。或在机身背部安装两门MG151/20机炮的“斜乐曲”系统，这种系统专门用于攻击盟军轰炸机防御薄弱的腹部。套件涂装方案提供了三款德国空军和一款亲德的俄罗斯解放军装备式样。



简介由牟悦先生提供

ILLUSTRATION 图示说明：

CORRECT METHOD FOR APPLYING DECALS : HINWEISE ZUM ANBRINGEN DER DECALS : 正确贴水贴纸的方法：

1. Clean model parts surface with wet cloth. Entsprechende Stellen am Modell feucht reinigen.
将需要贴水贴之部位表面擦干净。
2. Cut out the decal parts and dip them in cold water for 15 ~20 seconds. Decal ausschneiden und für 15-20 Sek. ins Wasser legen.
将所需之贴纸剪下泡在清水里约15至20秒。
3. Place it on correct position of the model kit. Decal an der richtigen Stelle aufgen.
将湿透之贴纸取出置放于正确之位置旁。
4. Slide off the decal from the base paper on to the model kit surface with a cotton stick. Decal mit Wattestäbchen festhalten und Papier darunter wegziehen.
用棉花棒轻推贴纸表面使其从底纸滑出至模型表面之正确位置。
5. When decal get dry then complete. Decal mit Papiertuch andrücken und trocknen.
待其自然干透后即完成。


ICON INSTUCTION: 图示说明：

 Open Hole Loch bohren 鑽孔	 Remove Abtrennen 切除	 2 Sets needed Vorgang wiederholen 同樣的製作二組	 Bend Biegen 折	 Optional Auswahl 可以選擇採用
 Apply Decal Decal anbringen 貼上水貼紙	 Instant Glue For Metal Sekundenkleber verwenden 瞬間接著劑,金屬用	 Fill Hole Verspachteln 把孔填平	 Do not cement Nicht kleben 不用粘合	

READ BEFORE ASSEMBLING: VOR ZUSAMMENBAU LESEN: 组裝必读：

- Carefully Study instruction before assembling. Anleitung studieren und verständlich machen. 组裝前請閱讀清楚制作指引。
- Keep plastic model glue and tools away from children. Kleber, Farben, Werkzeuge und Plastiktüten von Kindern fernhalten. 胶水,油漆及工具勿让小孩接触。
- Do not use cement or paint near open flame or sparks. Kleber/Farben nicht in Nähe von offenen Flammen. 胶水及油漆勿接触火种。
- Do not work in closed room. Nur in ausreichend belüfteten Räumen arbeiten. 勿在密封地方制作模型。

PARTS LIST 零件展示表：



BRONCO
Bronco Models
Copyright © 2015
Made in China
中国製造

No use parts
不要零件

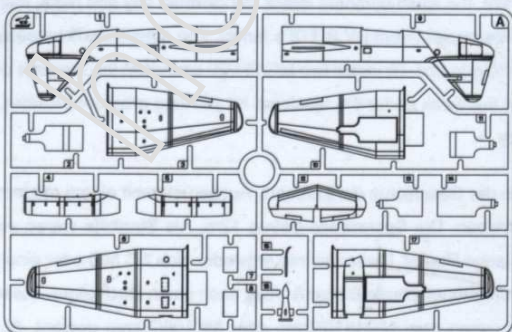
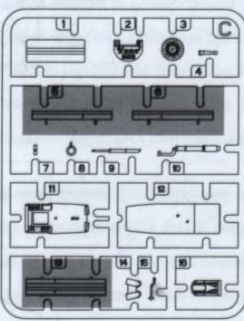
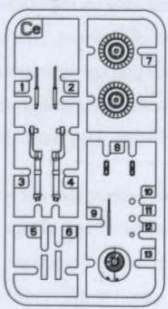
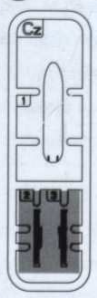
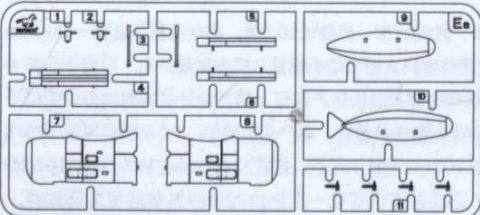
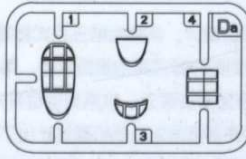
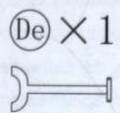
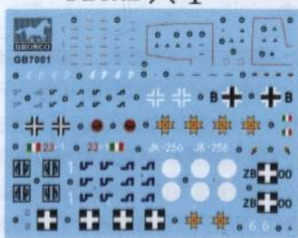

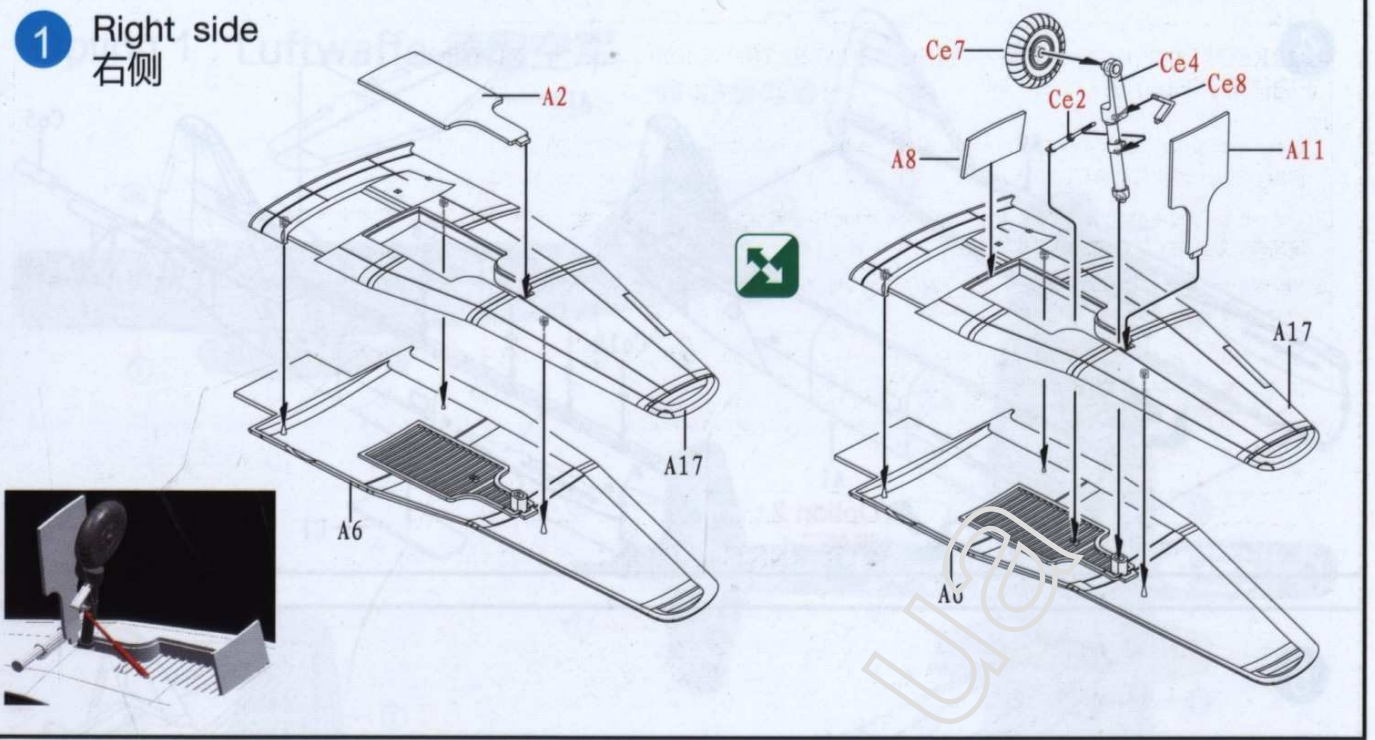
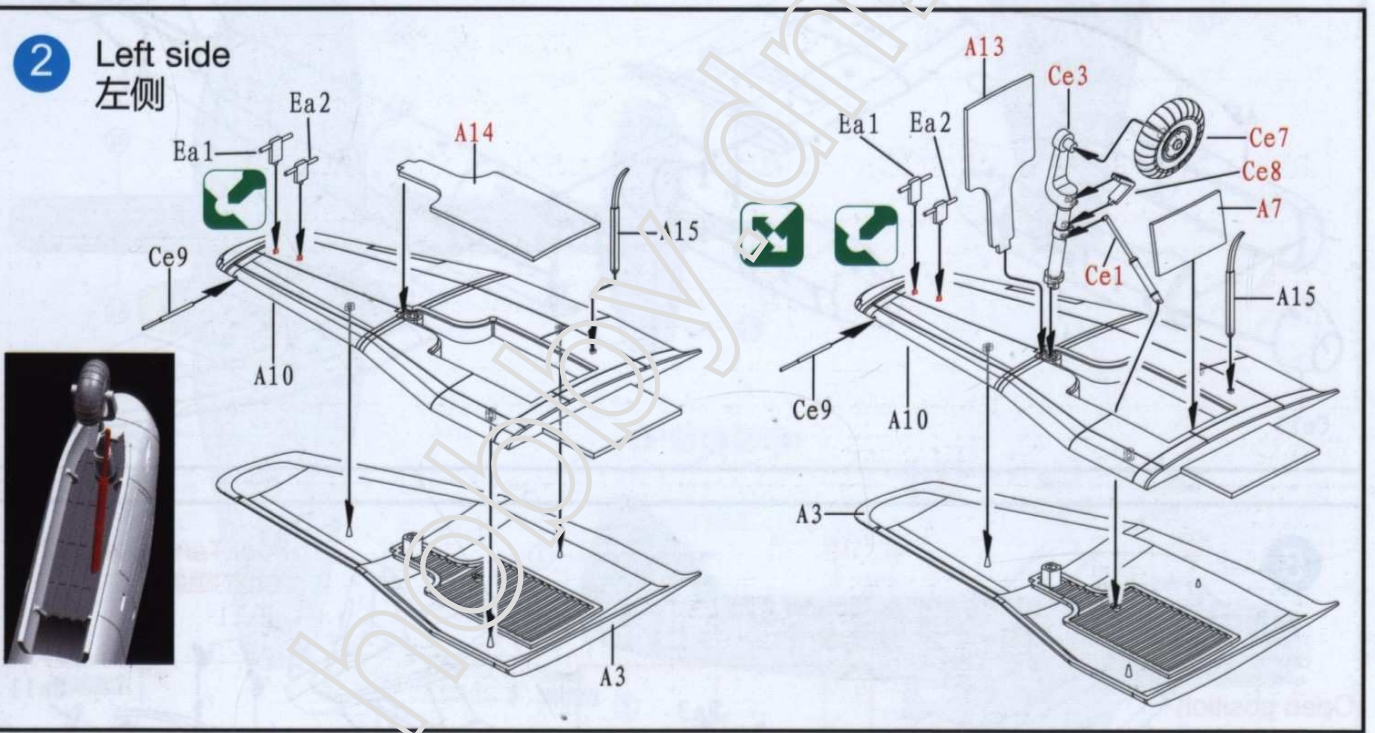
(A) × 1	(C) × 1	(Ce) × 1	(Cz) × 1
			
(Ea) × 1	(Da) × 1	(De) × 1	
			
		DECAL × 1	
			
			DECAL × 1
			

ILLUSTRATION 图示说明：

1 Right side 右侧



2 Left side 左侧



3

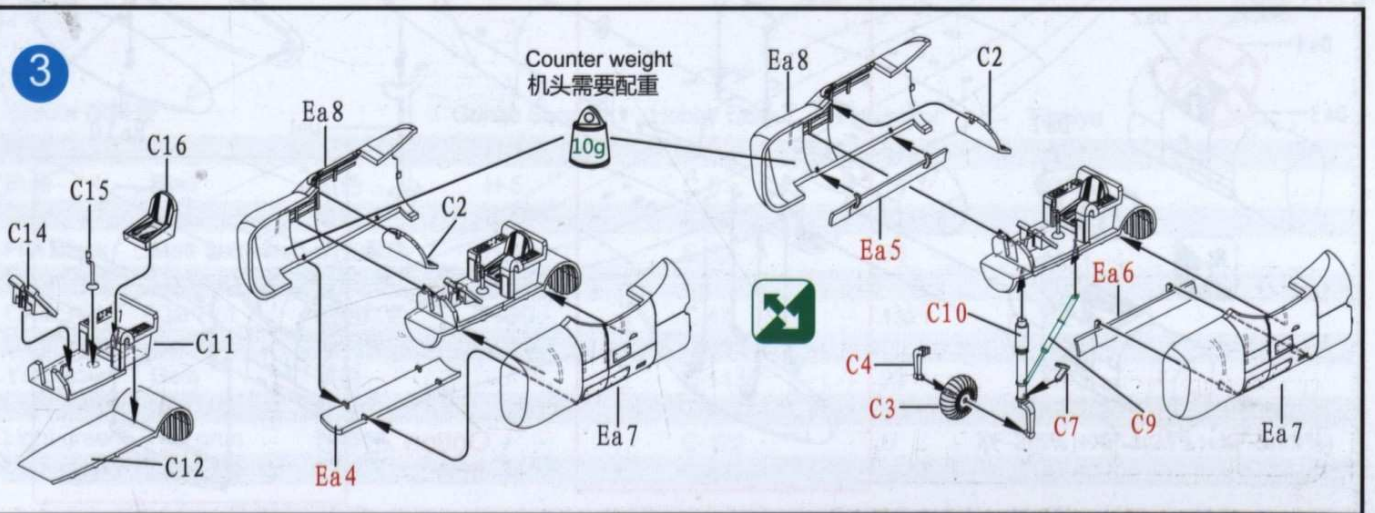
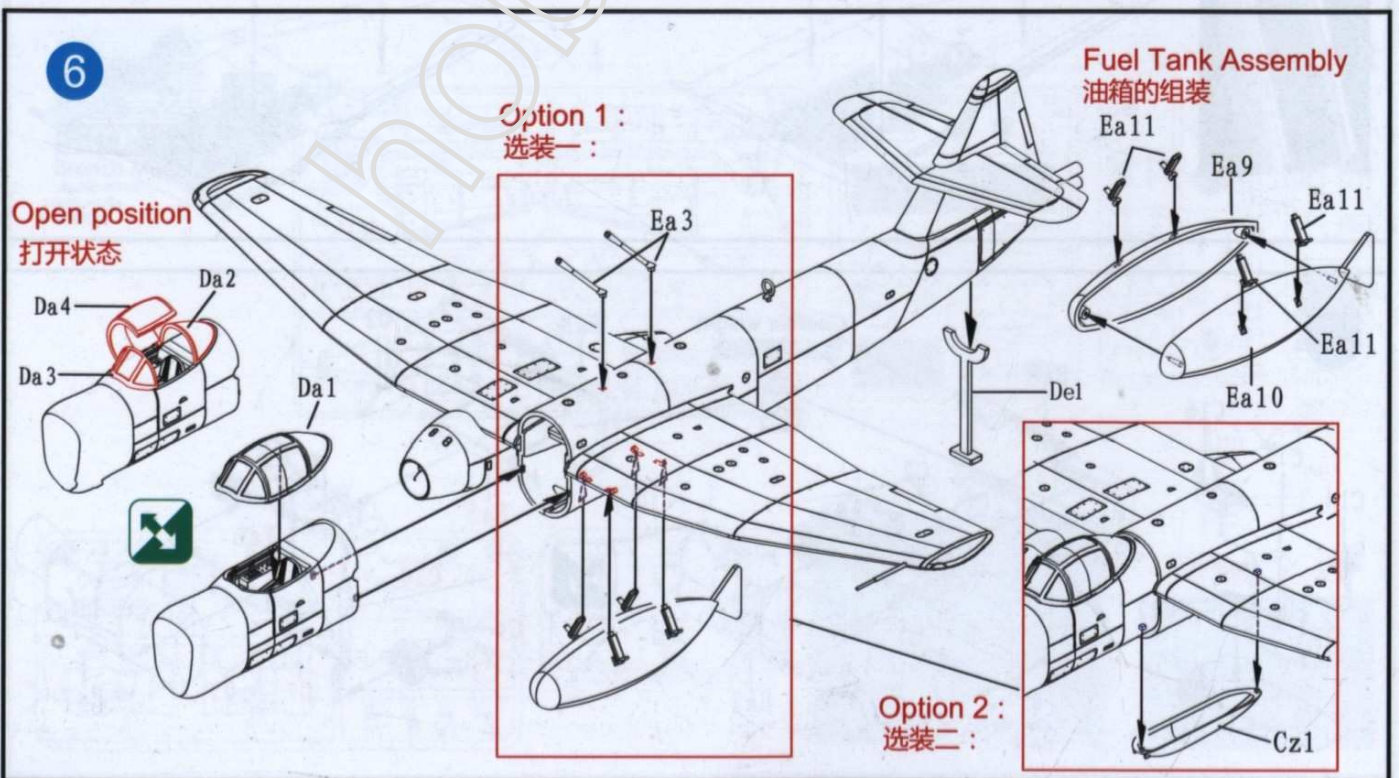
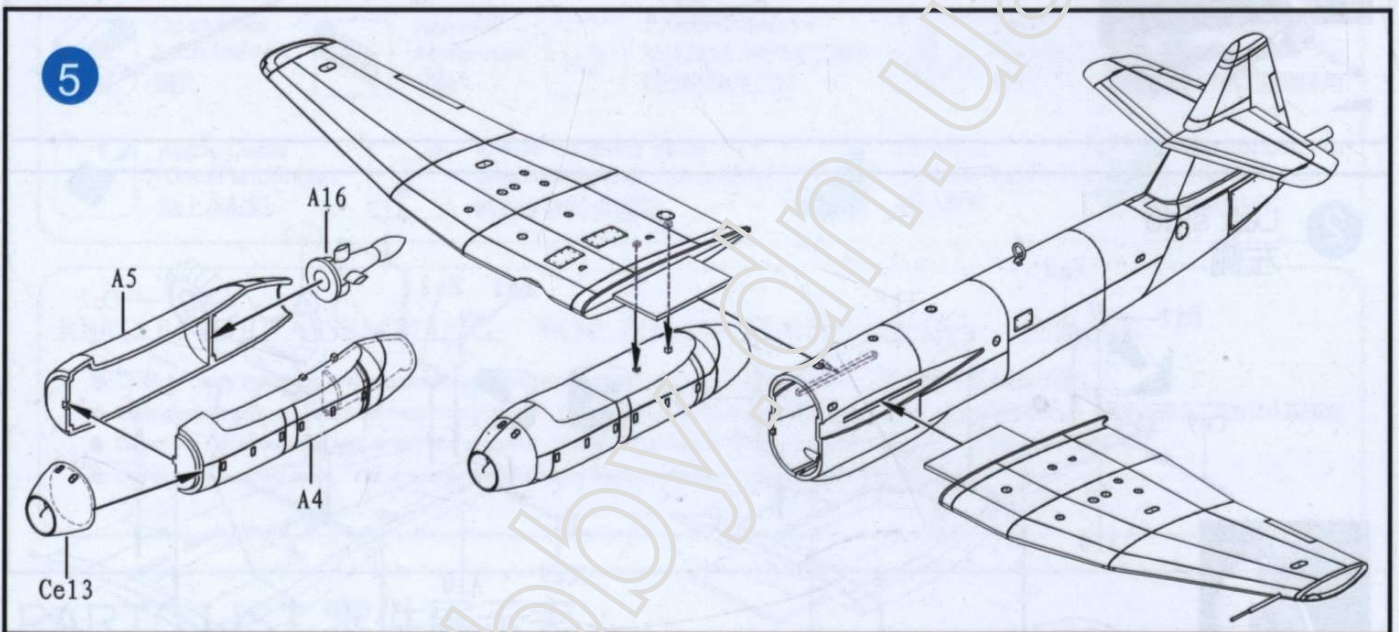
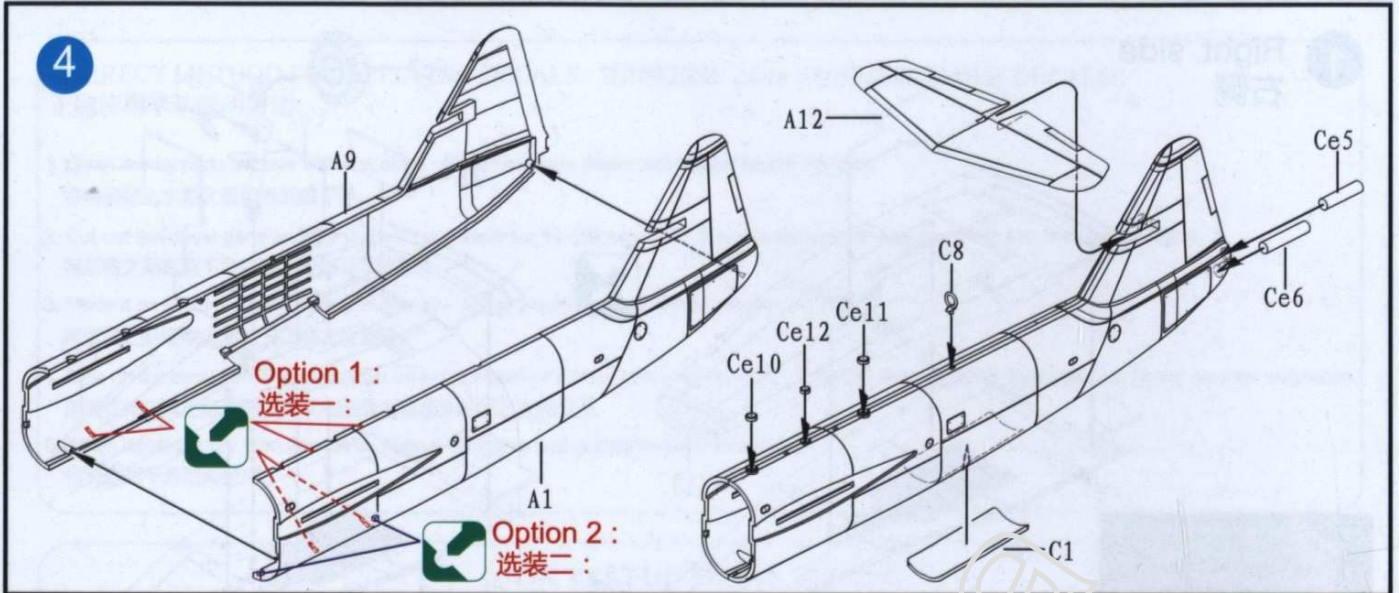
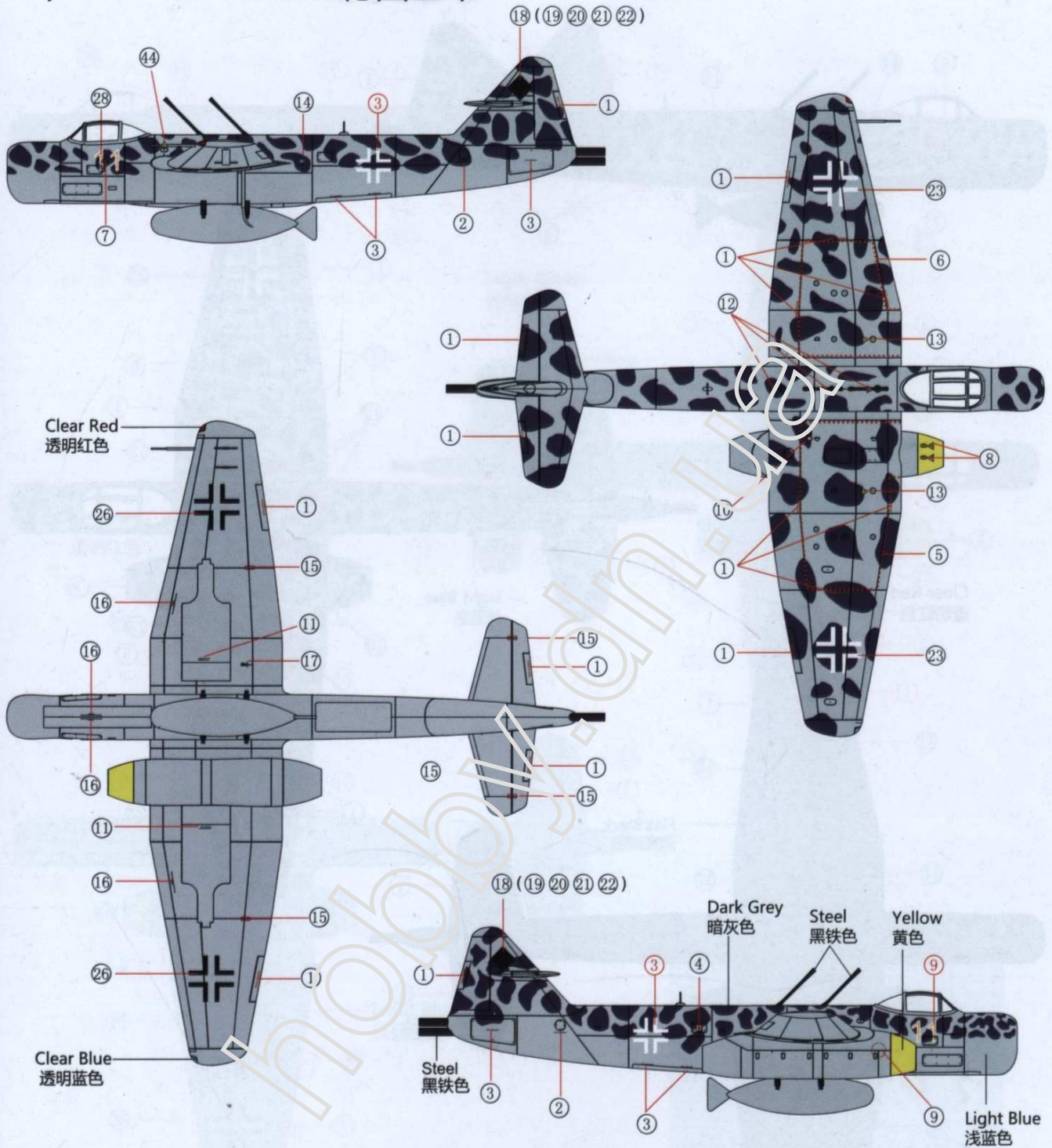


ILLUSTRATION 图示说明：



DECAL&COLOUR GUIDE 水贴及涂色指示：

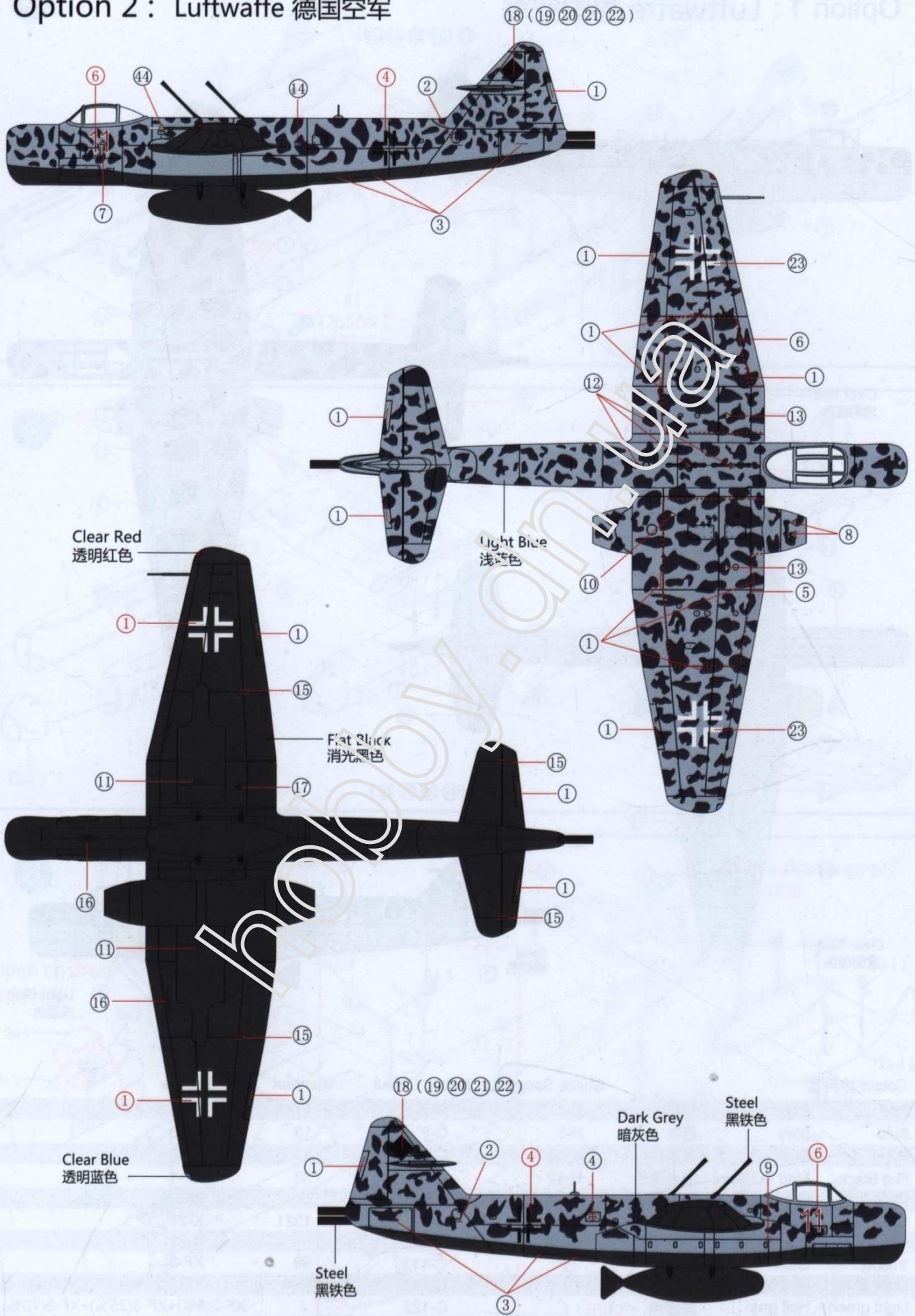
Option 1 : Luftwaffe 德国空军



Colour 涂料表			Gunze Sangyo	Hobby Colour	Humbrol	Tamiya
Red	Rot	红色	H-3	C-3	174	XF-7
Bule	Blau	蓝色	H-5	C-5	15	XF-8
Steel	Stahl	黑铁色	H-18	C-28	27003	X-10
Flat Black	Matt Schwarz	消光黑色	H-12	C-33	33	XF-1
Dark Grey	Dunkelgrau	暗灰色	/	/	/	XF-24
Clear red	Klar Rot	透明红色	H-90	C-47	1321	X-27
Clear Blue	Klar blau	透明蓝色	H-93	C-50	/	X-23
Yellow	Gelb	黄色	/	C-113	99	XF-3
Light Blue	Hell blau	浅蓝色	/	C-117	65	XF-2(20%)+XF-23(80%)
Light green	Hell grun	浅绿色	/	C-122	/	XF-2(5%)+XF-3(25%)+XF-5(70%)
Dark green	Dunkel grun	暗绿色	/	C-123	/	XF-61

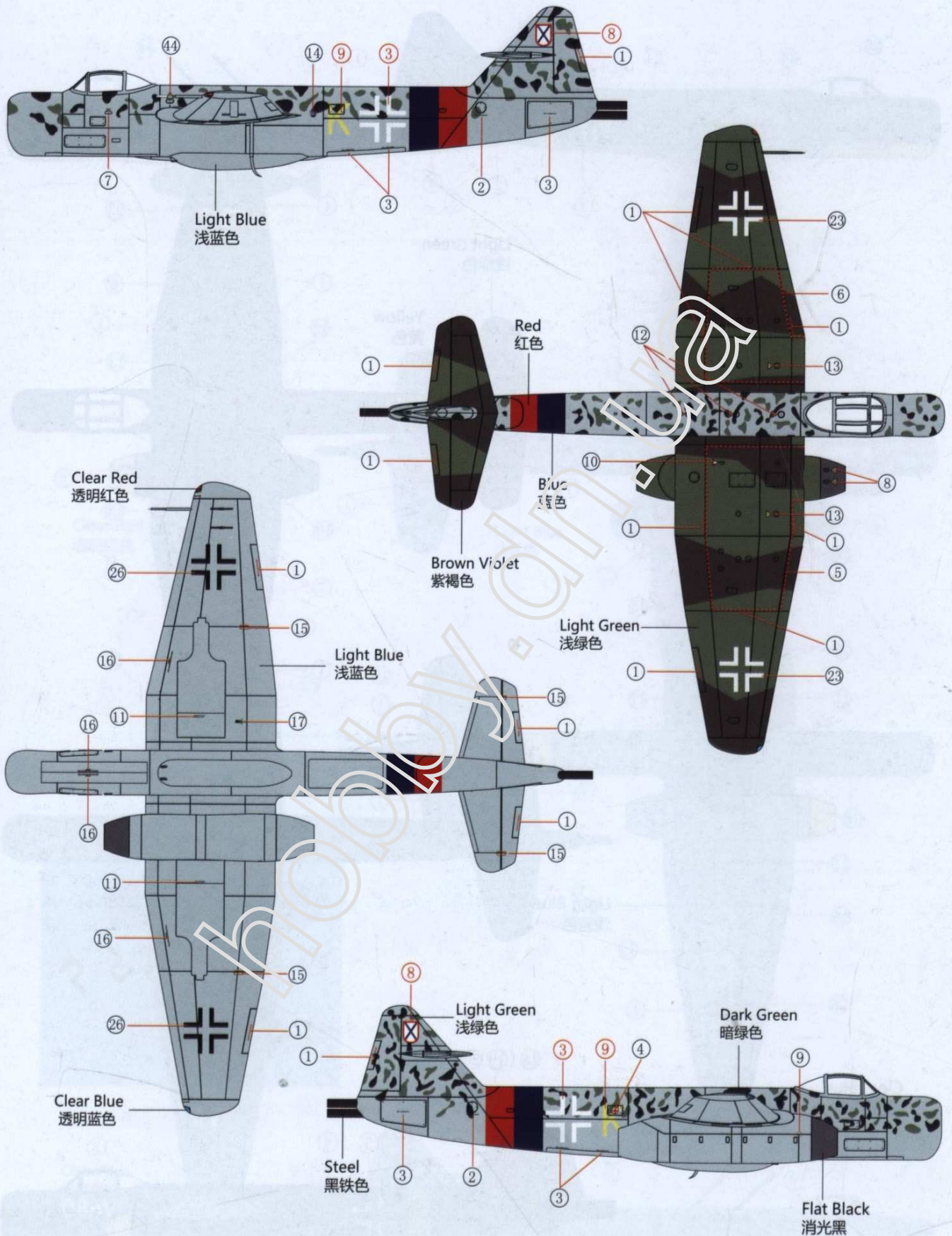
DECAL&COLOUR GUIDE 水贴及涂色指示：

Option 2 : Luftwaffe 德国空军



DECAL&COLOUR GUIDE 水贴及涂色指示：

Option 4 : Russische Befreiungsarmee (R.O.A) 俄罗斯解放军



Many thanks to Mr Mou Yue for the information & technical support.
鸣谢牟悦先生提供资料及造型支援。