

1:35 '39-'45 SERIES

Sd.Kfz.167 StuG.IV LATE PRODUCTION

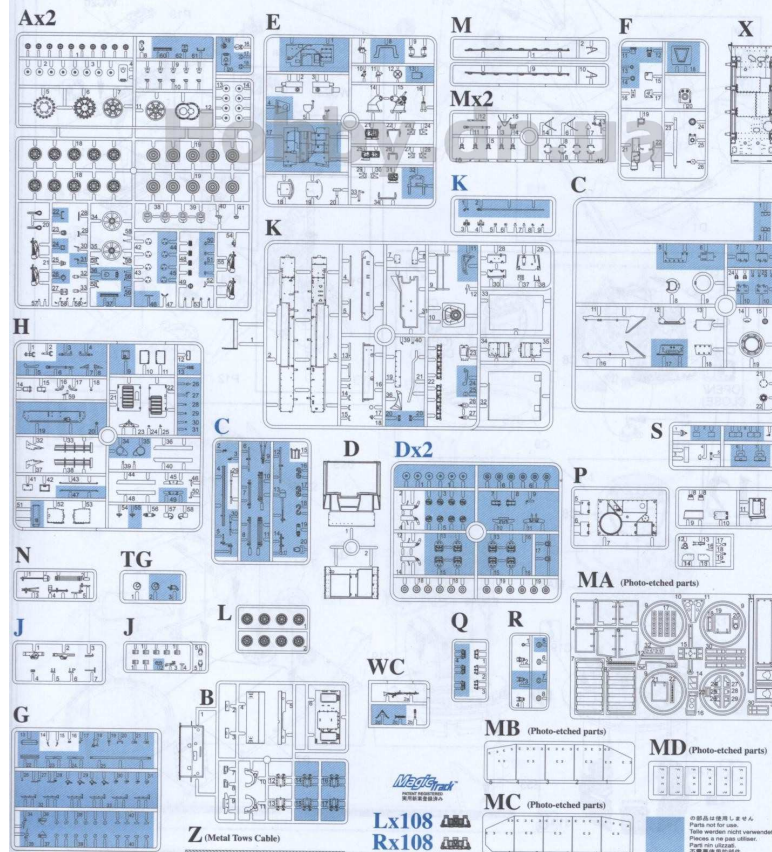
Smart Kit



DRAGON

Project supervised by HIROHISA TAKADA.
Technical drawings provided by SHIN OKADA and the Dragon Engineer Team.
Technical assistance provided by STEVEN VAN BEVEREN, NOTGER SCHLEGENDAL and THOMAS ANDERSON.
Thanks to TOM COCKLE and GARY EDMUNDSON as technical consultants.

KIT NO.6612



1

Parts shown in step 1: A1, A5, A6, A7, A9, A11, A14, A18, A19, B1, B2, B3, B7, B8, B12, B13, D2, D4, D14, H12, H23, H24, K16, K17, MA33, MA34, MA9, MA34, H15, H14, H45, H59, B9, A34, A35, A2, A3, A13, A19, D18, D19, B10, B11, A30, B4, A30, A27, A32, A33, A33, A32, B4, A27.

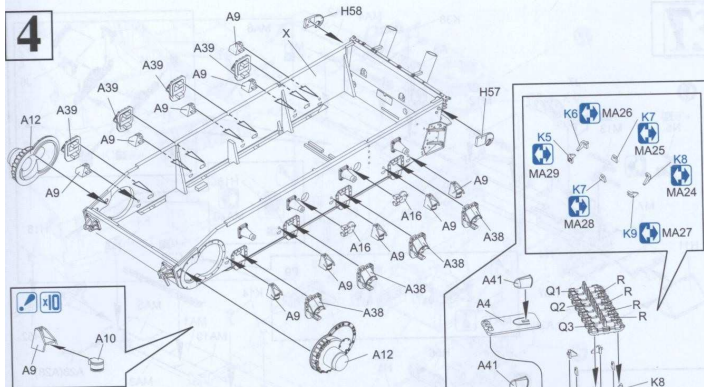
2

Parts shown in step 2: B1, B2, B3, B7, B8, B12, B13, D2, D4, D14, H12, H23, H24, K16, K17, MA33, MA34, MA9, MA34, H15, H14, H45, H59, B9, A34, A35, A2, A3, A13, A19, D18, D19, B10, B11, A30, B4, A30, A27, A32, A33, A33, A32, B4, A27.

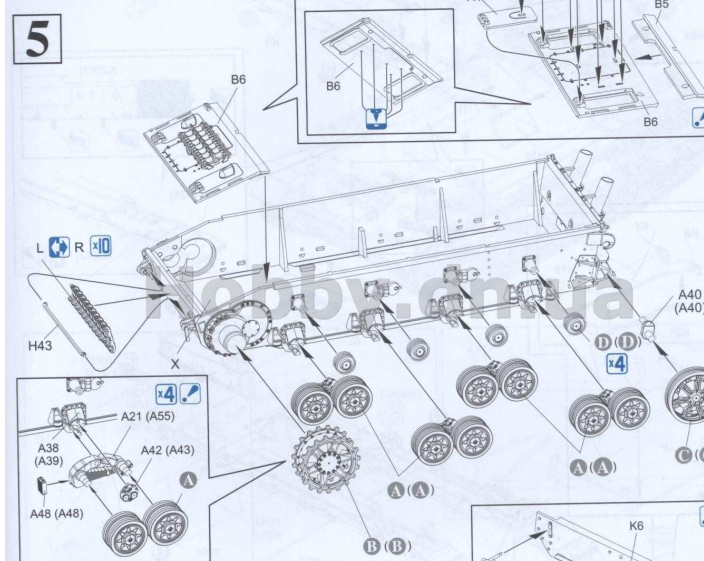
3

Parts shown in step 3: B1, B2, B3, B7, B8, B12, B13, D2, D4, D14, H12, H23, H24, K16, K17, MA33, MA34, MA9, MA34, H15, H14, H45, H59, B9, A34, A35, A2, A3, A13, A19, D18, D19, B10, B11, A30, B4, A30, A27, A32, A33, A33, A32, B4, A27.

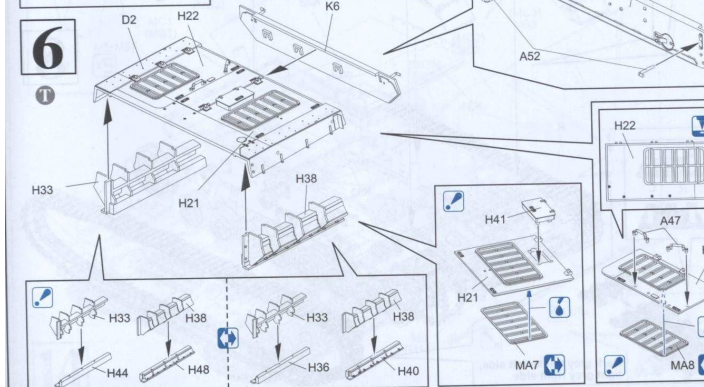
4



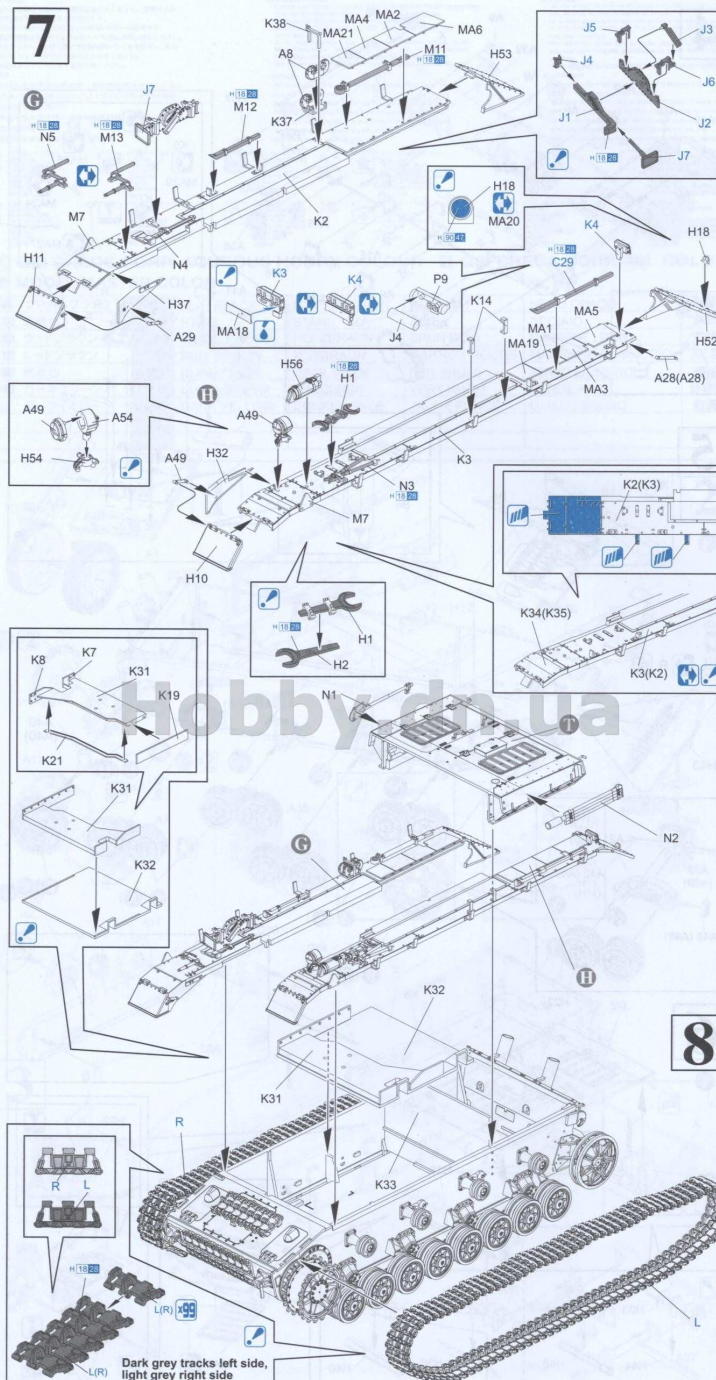
5



6

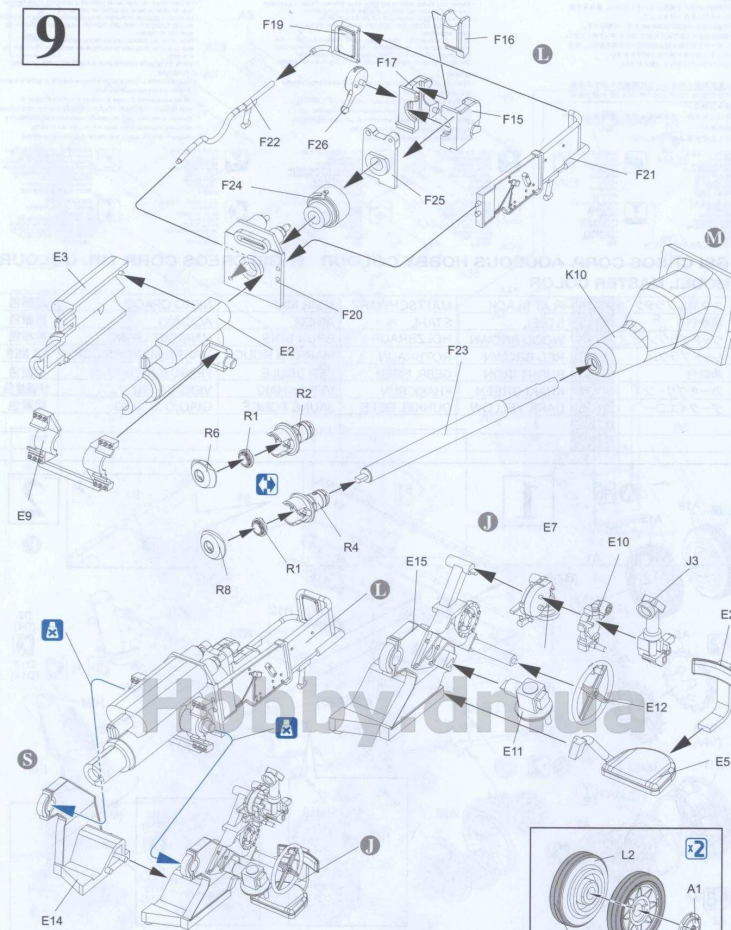


7

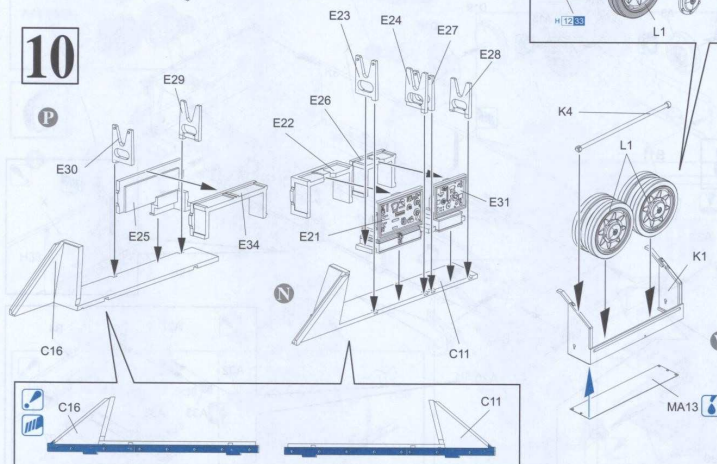


8

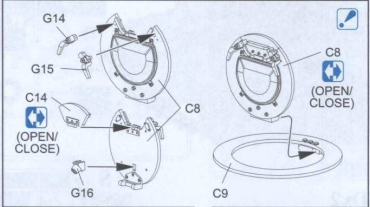
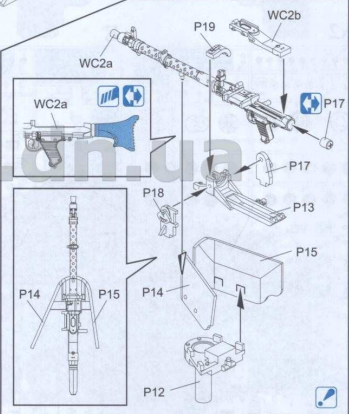
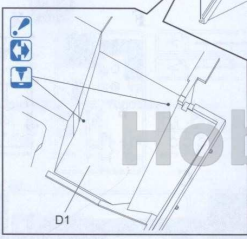
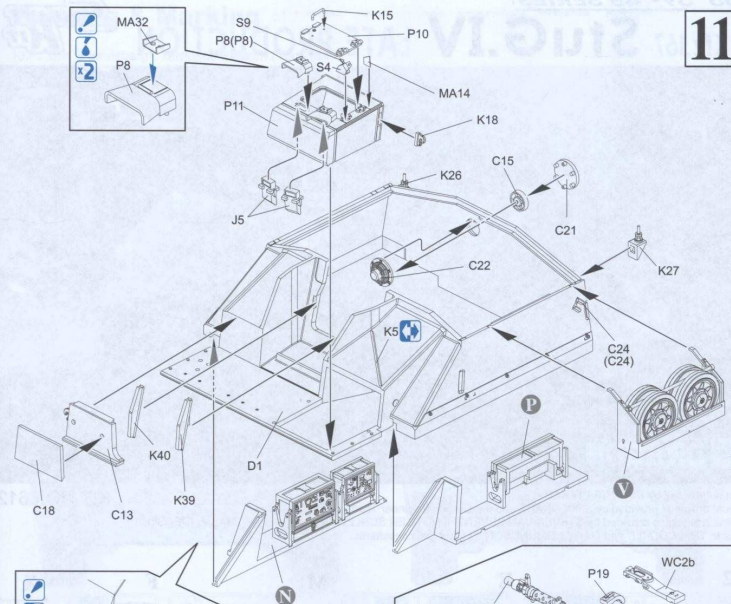
9



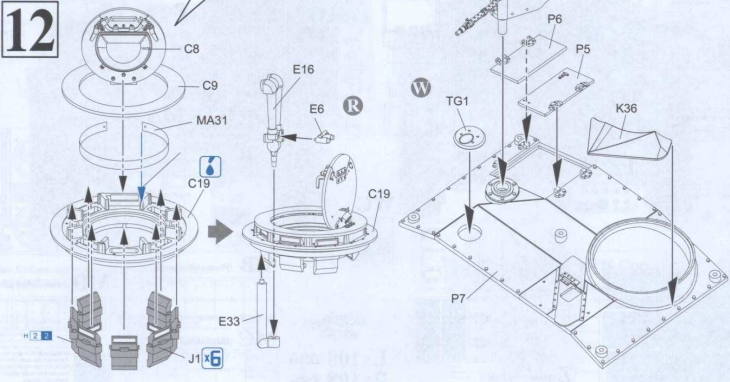
10



11



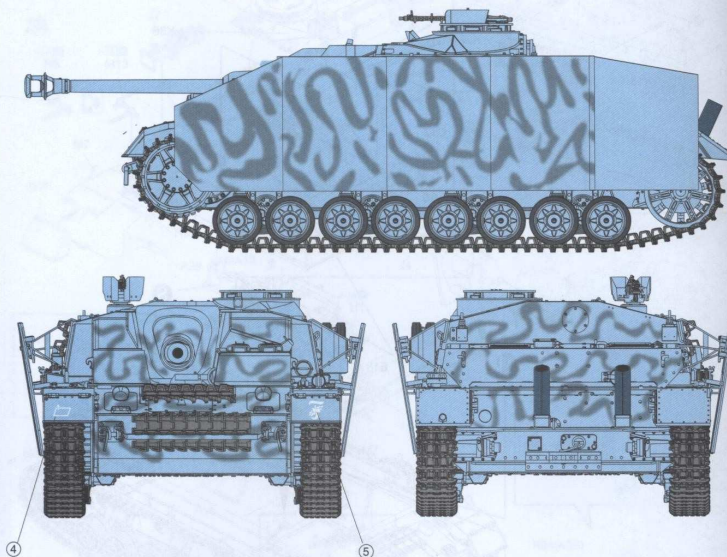
12



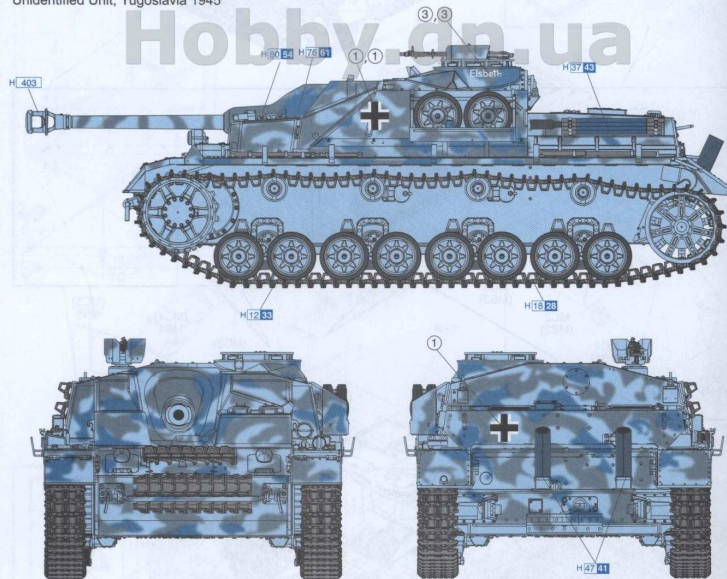
Painting & Marking

マーキング及び塗装法 Markierungen und Bemalung Decoration et Peinture Marcho & Pitture 標記及着色指示

10.Pz.Div. "Frundsberg", Tarnopol, Eastern Front 1944



Unidentified Unit, Yugoslavia 1945



Dragon Europe: c/o Hobby Pro Marketing Ges. m.b.H.
Am Leonhardbach 7, A-8010 GRAZ, AUSTRIA

DRAGON Copyright © 2012
6612-01

■ 模型の塗装は、模型の完成度を高める重要な要素です。本ページでは、模型の塗装方法について詳しく説明しています。また、模型の塗装に使用する材料や工具についても紹介しています。

■ Correct Method for Applying Decals
① Decals should be applied to a smooth surface. If the surface is not smooth, the decal will not adhere properly.
② Decals should be applied to the surface of the model, not the surface of the box. The decal should be applied to the surface of the model, not the surface of the box.
③ Decals should be applied to the surface of the model, not the surface of the box. The decal should be applied to the surface of the model, not the surface of the box.

■ 模型の塗装は、模型の完成度を高める重要な要素です。本ページでは、模型の塗装方法について詳しく説明しています。また、模型の塗装に使用する材料や工具についても紹介しています。

■ Methode voor het aanbrengen van afbeeldingen
① Afbeeldingen moeten worden aangebracht op een gladde ondergrond. Indien de ondergrond niet glad is, zal de afbeelding niet goed vastzitten.
② Afbeeldingen moeten worden aangebracht op het oppervlak van het model, niet op het oppervlak van de doos. De afbeelding moet worden aangebracht op het oppervlak van het model, niet op het oppervlak van de doos.
③ Afbeeldingen moeten worden aangebracht op het oppervlak van het model, niet op het oppervlak van de doos. De afbeelding moet worden aangebracht op het oppervlak van het model, niet op het oppervlak van de doos.

■ 模型の塗装は、模型の完成度を高める重要な要素です。本ページでは、模型の塗装方法について詳しく説明しています。また、模型の塗装に使用する材料や工具についても紹介しています。

■ Comment appliquer les illustrations
① Les illustrations doivent être appliquées sur une surface lisse. Si la surface n'est pas lisse, l'illustration ne s'attachera pas correctement.
② Les illustrations doivent être appliquées sur la surface du modèle, et non sur la surface de la boîte. L'illustration doit être appliquée sur la surface du modèle, et non sur la surface de la boîte.
③ Les illustrations doivent être appliquées sur la surface du modèle, et non sur la surface de la boîte. L'illustration doit être appliquée sur la surface du modèle, et non sur la surface de la boîte.

■ 模型の塗装は、模型の完成度を高める重要な要素です。本ページでは、模型の塗装方法について詳しく説明しています。また、模型の塗装に使用する材料や工具についても紹介しています。

■ 模型の塗装は、模型の完成度を高める重要な要素です。本ページでは、模型の塗装方法について詳しく説明しています。また、模型の塗装に使用する材料や工具についても紹介しています。